

Maisons et chevaliers

Stark : Maison du Loup-garou gris sur fond blanc. Couronne du Nord.

Les b_tards sont nomm_s Snow.

- Mormont : ours noir dress_ sur ses pattes.
- Bolton : homme _corch_.
- Cerwyn : hache de guerre.
- Wull : trois seaux
- Glover : poing gant_ de mailles argent.
- Harclay : chat sauvage ?
- Hornwood / Corbois : Orignac brun.
- Karstarck : _chapp_e de soleils blancs.
- Liddle / Lideuil : pigne de pin sur mi-blanc / mi-vert.
- Umber / Omble : g_ant d_chain_.
- Tallhart : les trois vigiers.
- Manderly : sir_ne blanche avec trident.
- Locke.
- Knott
- Norrey / Norroit.
- Poole.
- Flint.
- Dustin

Arryn : Maison de la Lune et du Faucon. Couronne du Val.

Les b_tards sont nomm_s Stone.

- Baelish : moqueur souriant. Anciennement chef de pierre grise au regard f_roce.
- Hunter *
- Belmore
- Borrel
- Corbray *
- Egen
- Hersy
- Templeton
- Melcolm
- Redfort / Ruffort
- Royce *
- Waynwood *
- Tollet / Tallet

Les symboles des maisons ne portant pas de * sont : lance bris_e, vip_re verte, tour en flammes ou calice ail_e.

Martell : soleil rouge perc_e d'une lance. Couronne du Sud.

Les b_tards sont appel_s Sand.

- Allyrion : cercle _ tranches rouges et noires, main d'or au centre.
- Blackmont / Noirmont : vautour noir sur fond jaune avec nouveau-n_ entre les pattes.
- Dalt : champ violet sem_ de citrons.
- Jordayne : plume d'or sur damiers verts.
- Manwoody / Forrest : cr_ne couronn_, ivoire et or sur noir.
- Ironwood / Ferrugyer
- Uller : flammes s_par_e par des lignes d_chiquet_es.
- Gargalen : cokatrix rouge tenant un serpent.
- Gorgyle : 3 Scorpions noir sur fond rouge.
- Dayne
- Fowler
- Santagor
- Toland
- Wyl

Maison Tyrell : la rose. Ancien vassal et intendant de la maison Mainverte / Gardener, la couronne du Bief.

- Tally : chasseur _carlate.
- Mullendore / Mullendor : nu_e de papillons noir et orange.
- Oakheart / Du Rouvre : feuilles de ch_ne.
- Redwyne : pampre violac_sur bleu
- Fossoway / Fossovoie : deux branches, pomme rouge et pomme verte.
- Florent : renard aux guirlandes.
- Ashford
- Bulver
- Chester
- Crane : des grues.
- Osgrey
- Grin hewett
- Hightower
- Rowan : arbre.
- Vyrwell.

Baratheon : cerf couronn_. Couronne de l'Orage.

Les b_tards sont nomm_s Storm.

- Rykker : marteaux crois_s.
- Cafferren : faons blancs.
- Caron : rossignol.
- Connington : 2 griffons rouges dansants.
- Dondarrion : _clair en fourche sur fond violet.
- Estermont : tortue de mer verte.
- Gradison : lion dormant.
- Penrose : des plumes.
- Selmy : 3 tiges de bl_.
- Blount
- Chelsterd
- Hayford / Fengu_
- Hogg.
- Kettleback / Poteaunoir
- Massey
- Rosby
- Wensigton : trompettes crois_es
- Swan : des cygnes noirs et blancs.
- Tarth / Torth : lune et soleil.
- Stokeworth / Castlefoyer
- Thorne
- Darkyn (d_truite)
- Cirol
- Fell
- Toyne.
- Trant.
- Wyld.

Vassals de Peyredragon, ancienne forteresse Targaryen, maison du Dragon Tric_phale.

- Bar Emmon : phoque blanc.
- Celtigar : crabe rouge.
- Rantalton : palombe.
- Velaryon : hippocampe blanc.
- Seaworth / Mervault : navire noir aux voiles frapp_es d'un oignon.
- Morgan : corbeau sur ciel vert orageux.
- Sunglass / Solverre : 7_toiles blanches (P_re, M_re, Ferrant, Jouvencelle, Aie_ile, Guerrier et _tranger, les 7 nouveaux Dieux).

Lannister, le lion dor_. Maison de Castral Roc.

- Brax : licorne pourpre.
- Clegane : 3 l_vriers noirs.
- Crakehall : sanglier mouchet_
- Lorch : manticoire.
- Lydden : blaireau
- Marbrand / Marpheux : arbre embras_.
- Payne : damier violet et blanc avec 2 pi_ces d'or.

- Spicer / L_picier : poivriers.
- Swyft : coq de combat.
- Werterling / Ouestrelin : 6 coquillages blancs sur sable.
- Prester / Prestre : b_uf rouge.
- Slynt : une lance ensanglant_e sur champ nocturne.
- H_vre : ch_vre noire.
- Reyne (d_truite par Tywin)
- Tarbeck (d_truite par Tywin)
- Serrett
- Banefort
- Broom
- Lefford

Symboles de maisons non attribu_s : gu_pe, montagne d'or, furet d'argent, jongleur arlequin_, chevrons et poigne, capuchon noir et fl_che verte, _toiles, panth_re, _charpe de soleil, scarab_e bleu.

Greyjoy, couronne des _les de Fer, maison du Kraken / seiche, le tr_ne de gr_s.

- Bottley : banc de poissons argent sur fond vert p_le.
- Goodbrother / Bonfr_re : trompe de guerre bagu_e.
- Harlaw / Harloi : faux d'argent.
- Wynch : lune ensanglant_e.
- Blacktyde / Noirmar_e.
- Codd
- Drumm / Timbal
- Farwynd
- Humble
- Merlyn
- Orkwood
- Saltcliffe / Salfalaise
- Sparr
- Stonehouse / Maisonpierre
- Sunderly /Valleuse

Tully : truite bondissante sur moiti_ blanc, moiti_ rouge. Couronne du Trident.

Les b_tards sont nomm_s Rivers.

- Frey : les deux tours jumelles.
- Blackwood / Nerbosc : arbre aux corbeaux
- Whent : chauve-souris noire.
- Lothston : chauve-souris noire sur or et argent. D_truite, les Whent ont pris la place.
- Mooton / Mouton : saumon rouge.
- Paege : serpents jumelins.
- Pyper : l'alm_e (femme en soie rose).
- Haigh : barre d'or avec fourche noir sur fond brun.
- Bracken : _talon de gueules.
- Darry : laboureur.
- Mallister : aigle.
- Ryger
- Vance
- Goodbrook / Bonru

Non-attribu_ : ocelot jaune et noir sur fond ocre.

Maisons et chevaliers dont le suzerain est inconnu :

- Greenpools / _tanverts : vassal Accalmie ou Hautjardin.
- Mudd / d'Alluve : maison du conflant qui r_gna avant les Tully.
- Smallwood / Petibois : maison du conflant. 6 glands, 3 puis 2 puis 1.
- Hollard : 3 couronnes d'or.
- Moore : suppos_ vassal Castral Roc. Ecrevisse.
- La N_ra : cha_ne en flammes, verte, sur champ fuligineux gris.
- Rossart : torche en flammes.
- Beesbury / Des essaims : maison du bief. 3 ruches sur fond noir et jaune.